



## WYWIADOWCA

karta zdobywania stopnia

Data rozpoczęcia próby:

Wywiadowca zasługuje na miano harcerskiego wygi. Potrafi zadbać o siebie, a także pomaga młodszym w przeżywaniu harcerskiej przygody, nawet podczas złej pogody. Doskonali się w technikach harcerskich. Da sobie radę w trudnych warunkach polowych i potrafi nauczyć tego młodszych druhów. Można mu powierzyć samodzielne obowiązki w drużynie. Zna swoje wady i zalety, próbuje pracować nad sobą. Harcerzem jest nie tylko wtedy, kiedy ma na sobie mundur.

Imię i nazwisko:

Zastęp:

Drużyna:

Potwierdzam zrealizowanie wymagań i dopuszczam do próby końcowej.

.....

Data i podpis drużynowego

Próbę zaliczam na ocenę **dostateczną** / **dobrą** / **bardzo dobrą** / **wzorową**.  
(niepotrzebne skreślić)

.....

Data i podpis drużynowego

W przypadku niezaliczenia próby masz prawo wziąć udział w kolejnej.

-----  
Stopień przyznano rozkazem **L** ..... z **dn.** .....

.....

Data i podpis drużynowego

Wymagania na stopień wywiadowcy obowiązujące wszystkich harcerzy ZHR	
Potrafię:	Data, potwierdzenie przełożonego
Wymenić 10 punktów Prawa Harcerskiego, powiedzieć Przysiężenie Harcerskie.	
Opowiedzieć historię swojej miejscowości i wskazać 10 zabytków.	
Wymenić daty okupacji niemieckiej i sowieckiej Polski.	
Wskazać najważniejsze fakty z historii harcerstwa.	
Opowiedzieć kim był i jak zmarł bł. Stefan Wincenty Frelichowski.	
Streścić historię swojej drużyny (rok założenia pierwszej ósemki i obecnej drużyny + 3 fakty z jej dziejów).	
Przedstawić zwyczaje i obrzędy swojej drużyny.	
Rozpoznać drużyny należące do jego hufca.	
Wymenić nazwiska przełożonych do poziomu hufcowego.	
Rozpoznawać oznakowanie funkcji do poziomu Głównej Kwatery Harcerzy oraz wymenić z imienia i nazwiska naczelnika i przewodniczącego ZHR.	
Poprowadzić musztrę zastępu zgodnie z regulaminem.	
Pełnić przy ognisku służbę strażnika ognia bez zwracania na siebie uwagi.	
Zaśpiewać 10 piosenek harcerskich.	
Nadać i odebrać wiadomość na odległość bez pomocy urządzeń elektronicznych i radiowych (np. alfabetem Morse'a).	
Posłużyć się radiotelefonem lub innym używanym w drużynie technicznym środkiem łączności.	
Wymenić skład apteczki oraz wskazać zastosowanie każdego elementu.	
Zatamować krwotok.	
Usztywnić złamanie nogi lub ręki.	
Bezpiecznie transportować rannego.	
Odnaleźć się na mapie w nieznanym terenie i dotrzeć do wyznaczonego celu.	
Odczytywać podstawowe znaki topograficzne.	
Wyznaczyć azymut na wskazany kierunek.	
Narysować szkic terenu.	

Wykonać pomiary terenowe, tj. zmierzyć wysokość drzewa, szerokość rzeki, bez używania urządzeń pomiarowych.	
Wiązać i prawidłowo stosować węzeł cumowniczy, knagowy i ratowniczy.	
Pokierować rozbijaniem "dychy" w czasie krótszym niż 15 min.	
Zaprojektować i pokierować budową urządzenia namiotowego (OBÓZ).	
Naostrzyć wybrane narzędzie.	
Zadbać o własną higienę w warunkach polowych (OBÓZ).	
Wyprać i wysuszyć ubranie (OBÓZ).	
Rozpalić ognisko w trudnych warunkach pogodowych.	
Zbudować kuchnię polową, ugotować na niej obiad dla zastępu.	
Zbudować prowizoryczne schronienie przed deszczem i wiatrem (np. szałas).	
Sporządzić posiłek z darów lasu (OBÓZ).	
Skradać się, maskować i prowadzić obserwację z ukrycia, podpatrywać dzikie zwierzęta.	
Rozpoznawać tropy następujących zwierząt: wilka, psa, lisa, jelenia, sarny, dzika, niedźwiedzia, borsuka, kaczki i wróbla.	
Wymienić dętkę w rowerze.	
Podciągnąć się 5 razy na drążku.	
Zorganizować 2-godzinną grę terenową dla zastępu na ustalony i opisany niżej temat:	

### Zdobyte sprawności

	Nazwa sprawności	Data, potwierdzenie przełożonego
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

## Zadania indywidualne

	Treść zadania	Data, potwierdzenie przełożonego
1.		
2.		
3.		
4.		

Opiekun zadań indywidualnych: